

Data otwarcia próby:

na sprawność: **Strateg**



Aspekt: **Intelektualny** Grupa: **Logika**

Imię i Nazwisko skauta:

Szczep: Zastęp:

Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Zna zasady gry i potrafi grać w co najmniej 10 złożonych gier planszowych (strategiczne bądź ekonomiczne: Osadnicy z Catanu, Carcassonne, Monopoly...).		
2.	Wziął grę na biwak/obóz i zachęcił zastęp do gry w wolnym czasie.		
3.	Ma w domu spis wszystkich gier planszowych. Systematycznie w nie gra i wymienia się nimi z innymi osobami.		
4.	Nauczył zastęp grać w jedną strategiczną grę karcianą.		

Sprawność przyznano rozkazem z dnia

.....
podpis

* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej