

Data otwarcia próby:

na sprawność: **Mistrz łamigłówek**



Aspekt: **Intelektualny** Grupa: **Logika**

Imię i Nazwisko skauta:

Szczep: Zastęp:

Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Zna zasady rozwiązywania kakuro.		
2.	Zna zasady i potrafi grać w co najmniej pięć dwuosobowych gier logicznych (Warcaby, Szachy, Abalone, Pentago, Link 4 (connect 4), Pylos, Inside, Quixo, Backgammon, Rój, Quarto, Gobbler).		
3.	Rozwiązał samodzielnie 20 łamigłówek Kakuro.		
4.	Zachęcił do rozwiązywania i nauczył rozwiązywać kakuro kolegów w zastępie.		

Sprawność przyznano rozkazem z dnia

.....

podpis

* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej