

Data otwarcia próby: .....

na sprawność: **Gra Fabularna**

Aspekt: **Społeczny** Grupa: **Harce**

Imię i Nazwisko skauta: .....

Szczep: ..... Zastęp: .....



Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Stworzył scenariusz dowolnej gry terenowej/fabularnej, trwającej co najmniej godzinę i dostosował go do warunków okolicy.		
2.	Zapoznał się z zasadami dwóch/trzech gier fabularnych.		
3.	Aktywnie uczestniczy w grach terenowych. Aktywizuje grupę w tym obszarze. Wziął udział jako uczestnik w co najmniej jednej grze terenowej.		
4.	Stworzoną przez siebie grę zorganizował (przy pomocy instruktora) z udziałem co najmniej dziesięciu osób. Zdał sprawozdanie. Wyciągnął wnioski na przyszłość (plusy i minusy scenariusza gry).		

Sprawność przyznano rozkazem ..... z dnia .....

.....

podpis

\* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej