

Regulamin zdobywania pagonu/naramiennika żeglarskiego

Zatwierdzony Uchwałą Komendy Głównej nr 2025/03/01 z dnia 21.03.2025 r.

Niezależnie od próby na stopień skautowy wędrownika skauci RRP mogą podjąć się zdobycia pagonu/naramiennika żeglarskiego. Naramiennik żeglarski mają prawo nosić wędrownicy, którzy pozytywnie ukończyli próbę żeglarską oraz instruktorzy pracujący z drużyną żeglarską.

Idea

Idea zdobywania pagonu/naramiennika żeglarskiego związana jest z symboliką żeglarstwa, czyli: etyki i norm wywodzących się z wielowiekowej tradycji morskiej i doświadczenia ludzi morza określające powinności żeglarzy wobec siebie wzajemnie i innych oraz ich stosunek do pracy i środowiska naturalnego.

Praca nad sobą jest nieodłącznym elementem życia w drużynie żeglarzy, dla których kształtowanie charakteru powinno być zadaniem realizowanym każdego dnia, a którego rozwój powinien następować równomiernie we wszystkich aspektach: intelektualnym, fizycznym, duchowym i społecznym.

Służba związana jest ze skautowym zadaniem pozostawienia świata choć trochę lepszym niż go zastaliśmy i dotyczy zarówno środowiska rodzinnego, lokalnego jak i kościelnego. Szukanie swojego miejsca w społeczeństwie związane jest z wchodzeniem w dorosłość i prowadzi do przyjmowania różnych ról społecznych.

Symbolika pagonu/naramiennika żeglarskiego

Pagon przedstawia płynący jacht pod pełnymi żaglami w przestrzeni granatowego tła.

Jacht symbolizuje drużynę wodniaków jako kuźnię charakteru: szkołę współdziałania, dzielenia pracy i odpowiedzialności, solidarności, życia w załodze na zamkniętej przestrzeni, której nie można opuścić w dowolnym momencie.

Granatowy kolor tła symbolizuje działanie w wodnym środowisku przyrody: rzek, jezior i mórz. Bezkres symbolizuje skautowy styl życia. Fale jako zmienne warunki naturalne uczą analizować, pobudzają wyobraźnię, zmuszają do przewidywania - jak najlepiej zapobiec nadchodzącym trudnościom.

Wiatr jest symbolem Ducha Świętego, który prowadzi do życia z Bogiem.

Żagle są symbolem ciągłej wędrówki ku wartościom zawartym w Prawie i Przrzeczeniu Royal Rangers.

Zasady

1. Próbę na pagon mogą otworzyć skauci, którzy ukończyli 16 rok życia.
2. Próba jest przygotowywana przez skauta wraz z mentorem i trwa od 6 do 9 miesięcy.
3. Próbę otwiera i zamyka rozkazem drużynowy lub komendant szczebu.



Wymagania

1. Życie zgodne z prawem RR.
2. Poznanie idei próby żeglarskiej oraz symboliki pagonu/naramiennika żeglarskiego.
3. W ramach pracy nad sobą wykonanie trzech zadań stanowiących wyzwanie. Zadania muszą mieć charakter wyczynu i dotyczyć każdego z obszarów wskazanych w symbolice pagonu.
4. W ramach służby podjęcie się, na czas realizacji próby, zadania, które przyniesie korzyść rodzinie, lokalnej społeczności lub wspólnocie kościelnej.
5. W ramach szukania swojego miejsca w społeczeństwie rozmowa z osobą doświadczoną w pełnieniu roli zawodowej w wybranym obszarze.
6. Posiadanie certyfikowanego patentu żeglarza jachtowego.
7. Regularne uczestniczenie w zbiórkach drużyny żeglarskiej i pracach przygotowawczych do otwarcia oraz zakończenia sezonu żeglarskiego.
8. Zebranie doświadczenia w pracach tzw. bosmańskich: wykonywaniu drobnych napraw przy jachtach i ich takielunku, pracach remontowych podczas całego sezonu żeglarskiego, podejmowaniu wysiłku i trudu związanego z ww. pracami.
9. Przekazywanie innym zdobytej wiedzy i umiejętności z zakresu żeglarstwa.
10. Uczestniczenie w min. jednym obozie i biwaku żeglarskim.
11. Zalecany jest udział w minimum jednych regatach jachtów turystycznych.