

Data otwarcia próby:

na sprawność: **Terenówka**

Aspekt: **Społeczny** Grupa: **Harce**

Imię i Nazwisko skauta:

Szczep: Zastęp:



* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej

Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Stworzył scenariusz dowolnej gry terenowej/fabularnej/gry miejskiej i go dostosował go do potrzeb szczepu (gra dla uczestników w różnym wieku). Przygotował kalkulację, obliczył czas trwania (czas gry: minimum 2 godziny), obliczył zapotrzebowanie na pomocników, uwzględnił zróżnicowanie wiekowe uczestników w przygotowanych zadaniach itp.		
2.	Zapoznał się z zasadami tworzenia gier/zabaw dla różnych grup wiekowych, poznał reguły i je opracował tak, aby gra była przyjemna, pożyteczna i gwarantująca uczestnikom bezpieczeństwo.		
3.	Aktywnie uczestniczy w grach terenowych. Aktywizuje grupę w tym obszarze. Wziął udział jako uczestnik w co najmniej trzech grach terenowych, gromadzi w dowolnej formie scenariusze gier fabularnych, umie wskazać na słabe i mocne punkty scenariusza gier, w których brał udział i wykorzystał je w swojej propozycji.		
4.	Zorganizował stworzoną przez siebie grę dla szczepu, przygotował teren, rekwizyty, pomocników, nagrody. Zdał sprawozdanie, wyciągnął wnioski na przyszłość (plusy i minusy scenariuszy gier).		

Sprawność przyznano rozkazem z dnia

.....
podpis