

Data otwarcia próby:

na sprawność: **Harcownik**

Aspekt: **Społeczny** Grupa: **Harce**

Imię i Nazwisko skauta:

Szczep: Zastęp:



Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Wymyślił lub wyszukał i zaadoptował na własne potrzeby zestaw gier niekonwencjonalnych, powiązanych tematycznie w np. turniej.		
2.	Wie, czym są gry niekonwencjonalne, rozumie i umie wytłumaczyć, jak można powiązać tematycznie grę z myślą przewodnią imprezy zastępowej.		
3.	Brał udział jako uczestnik w co najmniej jednym turnieju gier niekonwencjonalnych.		
4.	Wykonał rekwizyty do zestawu gier niekonwencjonalnych, zaprezentował je w zastępie, zaprosił do wspólnej gry/zabawy/rywalizacji. Wyciągnął wnioski na przyszłość (plusy i minusy scenariusza gry).		

Sprawność przyznano rozkazem z dnia

.....
podpis

* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej