

Data otwarcia próby: .....

na sprawność: **Mój robot**



Aspekt: **Intelektualny** Grupa: **Technologia**

Imię i Nazwisko skauta: .....

Szczep: ..... Zastęp: .....

Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Zna środowisko Scratch lub innego języka do nauki programowania		
2.	Napisał prostą grę.		
3.	Był na warsztatach z programowania.		
4.	Na przykładzie gry takiej jak Minecraft pokazał, czego mogą nas nauczyć gry komputerowe oraz jakie zagrożenia niosą ze sobą.		

Sprawność przyznano rozkazem ..... z dnia .....

.....  
podpis

wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej