

Data otwarcia próby: .....

na sprawność: **Mistrz Gier**



Aspekt: **Intelektualny** Grupa: **Logika**

Imię i Nazwisko skauta: .....

Szczep: ..... Zastęp: .....

Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Zna zasady i potrafi grać w co najmniej pięć zaawansowanych gier planszowych (strategiczne bądź ekonomiczne: Ryzyko, Cashflow, Wysokie napięcie, Agricola, Puerto Rico...).		
2.	Zrealizował pomysł na uczenie skautów zasad gry w gry planszowe.		
3.	Prowadzi szczepowy magazyn gier planszowych.		
4.	W zespole 2-3 osobowym zorganizował dla szczepu turniej gier planszowych.		

Sprawność przyznano rozkazem ..... z dnia .....

.....

podpis

\* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej